SCREEN SHOT

AMIGA

SCREEN SHOT

AMIGA

Battle Rockwart the Troll, meet Dizzy's new friend Pogie the Fluffle in the latest of Dizzy's adventure games. Summon King Arthur from his crusades and wake Daisy from her hundred year snooze. Hail Dizzy, crown prince of the Yolkfolk. *"The best Dizzy adventure yet"* Games - X *"The best Dizzy product ever"* ST Action

Vecht Rockwart (Rotswrat) de Aardman, ontmoet de nieuwe vriend van Dizzy, Pogie de Fluffle in het laatste van Dizzy's avonturen spel. Ontbied Koning Arthur van z'n kruisvaart en ontwaak Daisy van haar honderd jaar lange dutje. Léve Dizzy, kroonprins van het Dooiervolkje. "Tot nu toe het beste Dizzy avontuur" Games X. "Het beste Dizzy product aller tijden" ST Action.

Dans la toute dernière des aventures de Dizzy, fais la connaissance de son nouveau copain, Pogie the Fluffle; lutte contre Rockwart the Troll; rappelle le Roi Arthur de ses croisades et réveille Daisy de sa sieste forcée d'un siècle. Vive Dizzy, le Prince de Yolkfolk! "La plus géniale des aventures de Dizzy à ce jour!" Games-X "Le plus brillant de la série Dizzy" ST Action.

Combattete contro il Troll Rockwart, fate la conoscenza di Pogie il Fuffle, un nuovo amico di Dizzy nell'ultimo della serie dei videogiochi di avventura Dizzy. Richiamate Re Artù dalle Crociate e svegliate Daisy dal suo sonno di cent'anni.
HailDizzy, principe ereditario dei Yolkfolk. "A tutt'oggi si tratta della migliore avventura Dizzy" Games X "Il migliore prodotto Dizzy che si sia mai visto" ST Action.

Pelea con Rockwart el troll, conoce a Pagie, el nuevo amigo de Dizzy, en el última juego de aventuras de Dizzy. Trae al rey Arturo de su cruzada y despierta a Daisy de su sueño de cien años. Aclama a Dizzy, príncipe de los Yolkfolk. «La mejor aventura de Dizzy, por ahora» Games X. «El mejor de todos los productos Dizzy» ST Action

Auf in den Kampf gegen den Troll Rockwart! In diesem neuen Dizzy Abenteuerspiel lernen wir Dizzys neuen Freund Pogie, den Fluffle, kennen. Wer hat Lust, König Artus von seinen Kreuzzügen zurückzurufen und Daisy aus ihrem hundertjährigem Nickerchen zu erwecken? Heil dir, Dizzy, Kronprinz des Yolkfolk. "Das beste Dizzy-Abenteuer bisher" Games-X "Das beste Dizzy-Produkt, das es je gab" ST Action

Code Masters

CODEMASTERS

SPECIAL REQUIREMENTS BOX

Amiga	Keyboard Joystick Mouse	• •	500 500 1 Mb 500 plus	½ Mb • •				
Atari ST	Keyboard Joystick Mouse	•	Atari STF Atari STM Atari STFM Atari STE	• • • •	½ Mb Expansion	•		

Commodore Cass	Keyboard Joystick	• •	64 Cass 64 Disk	•
Spectrum Cass	Keyboard Joystick	•	48 128	• •
Amstrad Cass	Keyboard Joystick	• •	464 6128 6128 Disk	• •

© 1992 CODEMASTERS LTD. PO box 6, Leamington Spa, England, CV33 0SH

Amiga	Amiga Disk
Amstrad	Amstrad Cass
Atari	Atari ST Disk
Spectrum	Spectrum Cass
Commodore	Commodore Cass

Dizzy Prince of the Yolkfolk

Title Code 1189

EDOS PUBLISHER

Code Masters

CODEMASTERS

DIZZY-PRINCE OF THE YOLKFOLK

Amiga & Atari ST Switch on machine and Insert disk
Spectrum LOAD""
Commodore 64 (Cass) LOAD
Amstrad (Cass) RUN"

Battle Rockwart the Troll, meet Pogie the Fluffle, avoid Shamus the Leprechaun, summon King Arthur from his Crusades and wake Daisy from her hundred year snooze!
Grand Dizzy was feeling very low one day, so Dizzy and Daisy decided to cheer him up by baking him his favourite food, cherry pie! So off went Daisy to get some cherries from her cupboard but there were none to be seen!
"Pogie's pinched the cherries!" she cried, as she saw Pogie's pawprint in the cupboard, "That darned Fluffle. Come here you!" and Pogie promptly darted off into the Enchanted Forest to escape Daisy's rage. Dizzy and Daisy decided to go to the forest to catch Pogie and gather some more cherries at the same time. Whilst searching for Pogie they got lost and found a castle, where they thought they would find help, but it seemed deserted. They looked in the castle for Pogie, but Daisy caught herself on a mystic spinning wheel. She started feeling really sleepy, so she found a bed and went to sleep. "Wake up Daisy,wake up!" shouted Dizzy. But before he could wake her up, Rockwart the Troll caught him and locked him up under ground!

Hints & Tips

Remember to collect the cherries!
Keep away from Rockwart the Troll: He eats eggs for breakfast
Beware of the evil Dizzy doppleganger

ACTION	KEYS	JOYSTICK
MOVE LEFT	Z	LEFT
MOVE RIGHT	X	RIGHT
JUMP	SPACE	FIRE
PICK UP/USE	RETURN	UP

C64 Jump - SHIFT
Press 'Q' to Quit game.
Press 'P' to Pause game
Amiga: K - Keyboard/Joystick Toggle
Amstrad & Spectrum Controls:
Z - Left X- Right
Space - Jump Return - Pick up/Use

DIZZY - PRINCE OF THE YOLKFOLK

Amiga & Atari ST Allumer la machine et insérer la disquette
Spectrum LOAD""
Commodore 64 (Cassette) LOAD
Amstrad (Cassette) RUN"

Battez-vous contre Rockwart the Troll, faites la connaissance de Pogie the Fluffle, évitez de rencontrer Shamus the Leprechaun, rappelez le roi Arthur de ses Croisades et réveillez Daisy de sa siesta d'un siècle!
Le Grand Dizzy est déprimé ce matin. Dizzy et Daisy décident donc de lui remonter le moral en lui préparant son plat favori. Une tarte aux cerises! Daisy va chercher quelques cerises dans son placard, mais elle n'en voit nulle part!
"Pogie a piqué toutes les cerises!" s'écrie-t-elle lorsqu'elle aperçoit les empreintes de Pogie dans le placard. "Satanée bestiole!. Viens ici!" mais Pogie s'enfuit à toutes jambes dans la Forêt enchantée pour échapper à la colère de Daisy. Dizzy et Daisy décident alors de se rendre dans la forêt pour attraper Pogie tout en cueillant quelques cerises. Tandis qu'ils sont à la recherche de Pogie, ils perdent leur chemin et découvrent un château. Ils espèrent y trouver de l'aide mais la forteresse a l'air déserte. Ils s'introduisent dans le château pour tenter de retrouver Pogie, mais Daisy est happée par une roue mystique. Envoûtée, elle tombe de sommeil et lorsqu'elle trouve un lit, elle s'y allonge et s'endort aussitôt. "Réveille-toi Daisy" Réveille-toi" s'écrie Dizzy, lorsqu'il la découvre. Mais avant de pouvoir la sortir de son profond sommeil, Rockwart the Troll l'attrape et le jette dans les oubliettes.

Indices et tuyaux

N'oubliez pas de ramasser les cerises!
N'approchez pas Rockwart the Troll: il mange des oeufs au petit déjeuner.
Méfiez-vous du sosie de Dizzy! Ses intentions sont diaboliques.

ACTION	TOUCHES	MANETTE
VERS LA GAUCHE	Z	GAUCHE
VERS LA DROITE	X	DROITE
SAUTER	ESPACE	BOUTON DE TIR
RAMASSER/UTILISER	RETOUR	HAUT

C64 Sauter - SHIFT
Appuyer sur "Q" pour abandonner la partie.
Appuyer sur "P" pour interrompre momentanément la partie.
Amiga: K - Touches/Manette Toggle
Commandes Amstrad & Spectrum:
Z - Gauche X - Droite
Espace - Sauter Retour - Ramasser/utiliser

DIZZY- PRINCE OF THE YOLKFOLK.

Amiga & Atari ST accendi il computer ed inserisci il disco
Spectrum LOAD""
Commodore 64 (cass) LOAD
Amstrad (cass) RUN"

Lotta con Rockwart il Troll, incontra Pogie il Fluffle, evita Shamus lo Gnomo, chiama Re Artù dalle sue Crociate e sveglia Daisy dal suo secolare sonnellino!
Un giorno, il Grande Dizzy si sentì davvero giù, così Dizzy e Daisy decisero di tirargli su il morale preparandogli il suo piatto preferito: torta di ciliegie! Così Daisy fece per andare a prendere alcune ciliegie dalla sua credenza, ma non ce n'era neanche una!
"Pogie mi ha sgraffignato le ciliegie!"- gridò, avendo visto l'impronta di Pogie nella credenza- "quel dannato Fluffle. Vieni qua!". E Pogie prontamente guizzò nella Foresta Incantata per sfuggire all'ira di Daisy.
Dizzy e Daisy decisero di andare nella foresta a catturare Pogie e raccogliere, nel frattempo, delle altre ciliegie. Mentre stavano cercando Pogie, si persero e trovarono un castello, dove pensarono di poter trovare aiuto; invece, sembrava che fosse deserto. Cercarono Pogie nel castello, ma Daisy restò impigliata in un misterioso filatoio. Incominciò a sentirsi un gran sonno addosso, così si trovò un letto e si addormentò.
"Svegliati, Daisy, svegliati!"- gridò Dizzy. Ma, prima ancora che potesse svegliarla, Rockwart il Troll lo catturò e lo rinchiuse nelle segrete!

Consigli e suggerimenti.

Ricordati di raccogliere le ciliegie!
Stai alla larga da Rockwart il Troll: lui mangia uova per colazione!
Attento al maligno sosia di Dizzy.

AZIONE	TASTO	JOYSTICK
MUOVITI A SINISTRA	Z	SINISTRA
MUOVITI A DESTRA	X	DESTRA
SALTA	Barra spazio	FUOCO
RACCOGLI/ USA	RETURN	ALTO

C64: Salta - SHIFT
Premi 'Q' per terminare e uscire dal gioco
Premi 'P' per sospendere momentaneamente il gioco
Amiga: K - Tasto/Joystick Toggle
Controlli per Amstrad & Spectrum:
Z - Sinistra X - Destra
Spazio - Salta Return - Raccogli/ Usa

DIZZY -PRINCE OF THE YOLKFOLK

Amiga en Atari ST Computer aanzetten en diskette erin steken
Spectrum LOAD""
Commodore 64 (Cass) LOAD
Amstrad (Cass) RUN"

Vecht met Rockwart (Rotswrat) de Aardman, maak kennis met Pogie de Fluffle, vermijd Shamus de Kabouter, ontbied Koning Arthur van z'n kruisvaart en ontwaak Daisy uit haar honderd jaar lange dutje!
Op een dag voelde Grand Dizzy (Grote Duizeling) zich erg bedrukt, dus besloten Dizzy en Daisy hem op te monteren door hem z'n lievelingsgerecht te bakken: kersentaart! Dus daar ging Daisy wat kersen uit haar kast halen, maar ze waren nergens te zien!
"Pogie heeft de kersen gepikt!" riep ze toen ze de afdrukken van Pogie's poten in de kast zag, "die vervloekte Fluffle. Kom hier jij!" maar Pogie schoot onmiddellijk het betoverde Woud in om aan Daisy's woede te ontsnappen.
Dizzy en Daisy besloten om het bos in te gaan om Pogie te vangen en tezelfder tijd wat meer kersen te plukken. Terwijl ze naar Pogie zochten raakten ze verdwaald en vonden ze een kasteel waar ze dachten hulp te kunnen vinden, maar het scheen verlaten te zijn. Ze zochten naar Pogie in het kasteel maar Daisy bleef haken aan een mistiek spinnewiel. Ze voelde zich erg slaperig worden, dus zocht ze een bed op en ging slapen.
"Wakker worden Daisy, wordt wakker!" schreeuwde Dizzy. Maar voordat hij haar wakker kon krijgen ving Rotswrat de Aardman hem en sloot hem onder de grond op!

Wenken en waarschuwingen

Vergeet niet om kersen te plukken!
Blijf uit de buurt van Rotswrat de Aardman: hij eet eieren voor z'n ontbijt.
Kijk uit voor de duivelse dubbelganger van Dizzy.

AKTIE	TOETSEN	JOYSTICK
LINKS BEWEGEN	Z	LINKS
RECHTS BEWEGEN	X	RECHTS
SPRINGEN	SPATIE	AFVUREN
OPPAKKEN/GEBRUIKEN	RETURN	OP

C64 Springen - SHIFT
Q toets indrukken om het spel te verlaten
P toets indrukken om het spel te pauzeren
Amiga: K - Toetsen/Joystick Toggle
Amstrad en Spectrum Besturing:
Z toets - Links X toets - Rechts
Spatiebalk - Springen Return toets - Oppakken/gebruiken